

1 PRAVIDLA A OMEZENÍ MÍSTNÍHO LETOVÉHO PROVOZU

- 1.1 Odstraňování sněhu z pohybových ploch není zajištěno.
- 1.2 Výška letu po okruhu je 1800 ft / 548 m AMSL.
- 1.3 Hluková omezení
- 1.3.1 Při letu po okruhu na RWY 21 L/R provést vyhnutí jižnímu okraji města Kolín (nemocnice a sídliště). 4. zatáčku posunout k letišti nad pole.
- 1.3.2 Při vzletu z RWY 03 L/R provést vyhnutí jižnímu okraji města Kolín (nemocnice a sídliště).
- 1.3.3 Letadla s větší vzletovou váhou, která po vzletu z RWY 21 L/R nedosáhnou bezpečné výšky pro provedení první zatáčky před obcí Ratboř, musí po vzletu provést vybočení o 008° vpravo, aby let probíhal mezi obcemi Ratboř a Kbílek a hlukové zatížení zástavby před RWY 03 L/R bylo co nejmenší.
- 1.4 Další pravidla a omezení
- 1.4.1 Vstup do MTMA Čáslav a MCTR Čáslav jen s povolením MTWR Čáslav.
- 1.4.2 Paralelní provoz (souběžný vzlet nebo přistání) na RWY 03L/21R a RWY 03R/21L není možný.
- 1.4.3 Pojíždění povoleno pouze po RWY.

2 DOPLŇUJÍCÍ INFORMACE

- 2.1 Poskytování informací známému provozu v anglickém jazyce na vyžádání 24 HR předem.
- 2.2 Využití AD pro VFR noc je možné pouze po předchozím souhlasu provozovatele AD a po ověření provozuschopnosti a seznámení s místními podmínkami provozu.
- 2.3 RWY 03R/21L je vybavena pro noční provoz dvěma řadami nadzemních návěstidel.
Způsob použití: na vyžádání
- 2.4 Použití AD mimo provozní dobu pouze se souhlasem provozovatele (provozuschopnost pohybové plochy).
- 2.5 Mimo provozní dobu očekávejte provoz leteckých modelů u prahu RWY 03L/21R.
- 2.6 U prahu RWY 03L/21R 10 metrů bokem vlevo od vzletové a přistávací dráhy 03L, 10 metrů bokem vpravo od vzletové a přistávací dráhy 21R je vytyčen modelářský pás o šířce 7 metrů a délce 50 metrů pomocí oranžovo-bílých kuželů o výšce 50 centimetrů.

3 POPLATKY ZA POUŽITÍ LETIŠTĚ

- 3.1 Přistávací poplatky

Za tunu MTOW	80,00
Cvičné lety (za tunu MTOW)	40,00

3.2 Parkovací poplatky

Za hodinu a tunu MTOW	5,00
-----------------------	------

3.3 Poplatky za použití letiště cestujícími

NIL

Konec kapitoly
